芋道源码 2023-01-01

通用方法

本小节，分享前端项目的常用方法。

1. 缓存配置

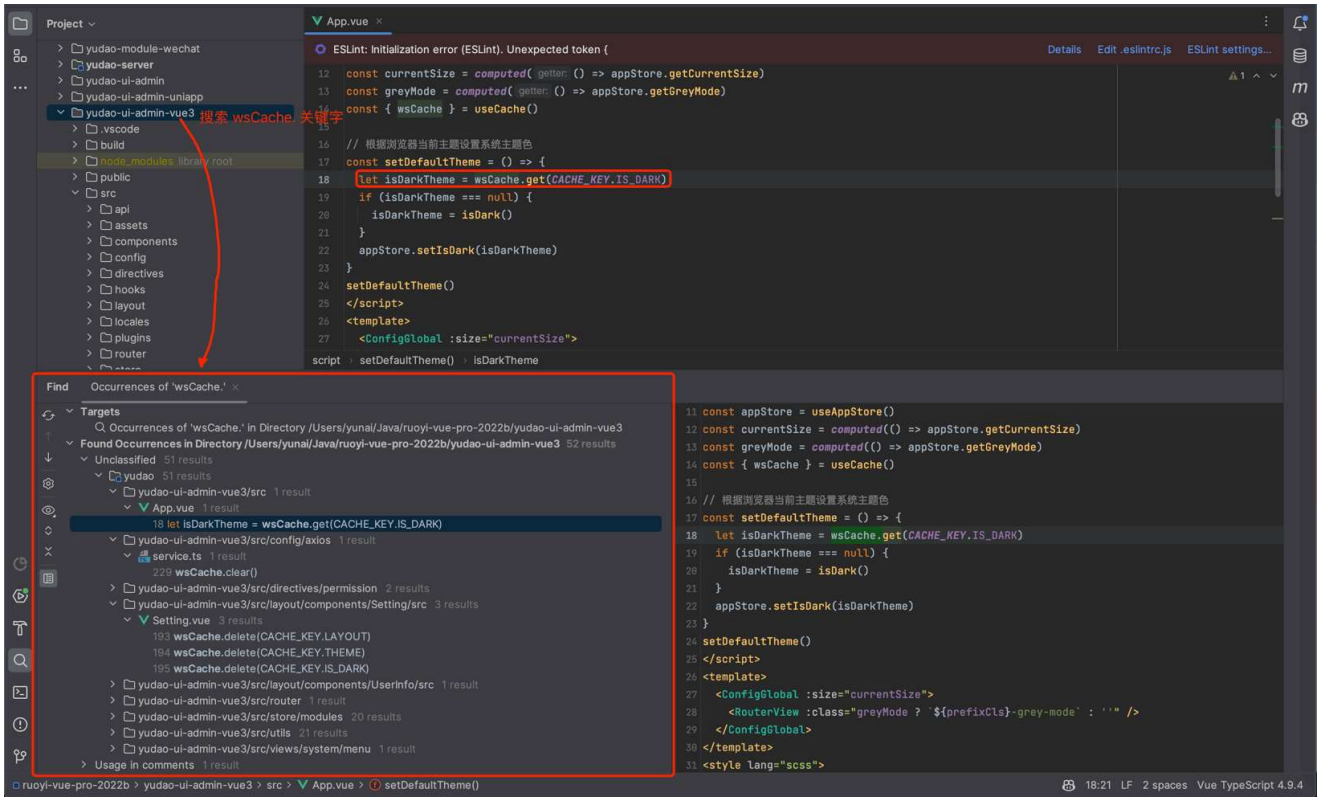
> **友情提示：**
> 该小节，基于 《vue element plus admin —— 项目配置「缓存配置」》 的内容修改。

1.1 说明

在项目中，你可以看到很多地方都使用了 `wsCache.set` 或者 `wsCache.get` ，这是基于 web-storage-cache 进行封装，采用 `hook` 的形式。
该插件对HTML5 `localStorage` 和 `sessionStorage` 进行了扩展，添加了超时时间，序列化方法。可以直接存储 `json` 对象，同时可以非常简单的进行超时时间的设置。
本项目默认是采用 `sessionStorage` 的存储方式，如果更改，可以直接在 useCache.ts 中把 `type: CacheType = 'sessionStorage'` 改为 `type: CacheType = 'localStorage'` ，这样项目中的所有用到的地方，都会变成该方式进行数据存储。
如果只想单个更改，可以传入存储类型 `const { wsCache } = useCache('localStorage')` ，既可只适用当前存储对象。

> **注意：**
> 更改完默认存储方式后，需要清除浏览器缓存并重新登录，以免造成不可描述的问题。

1.2 示例

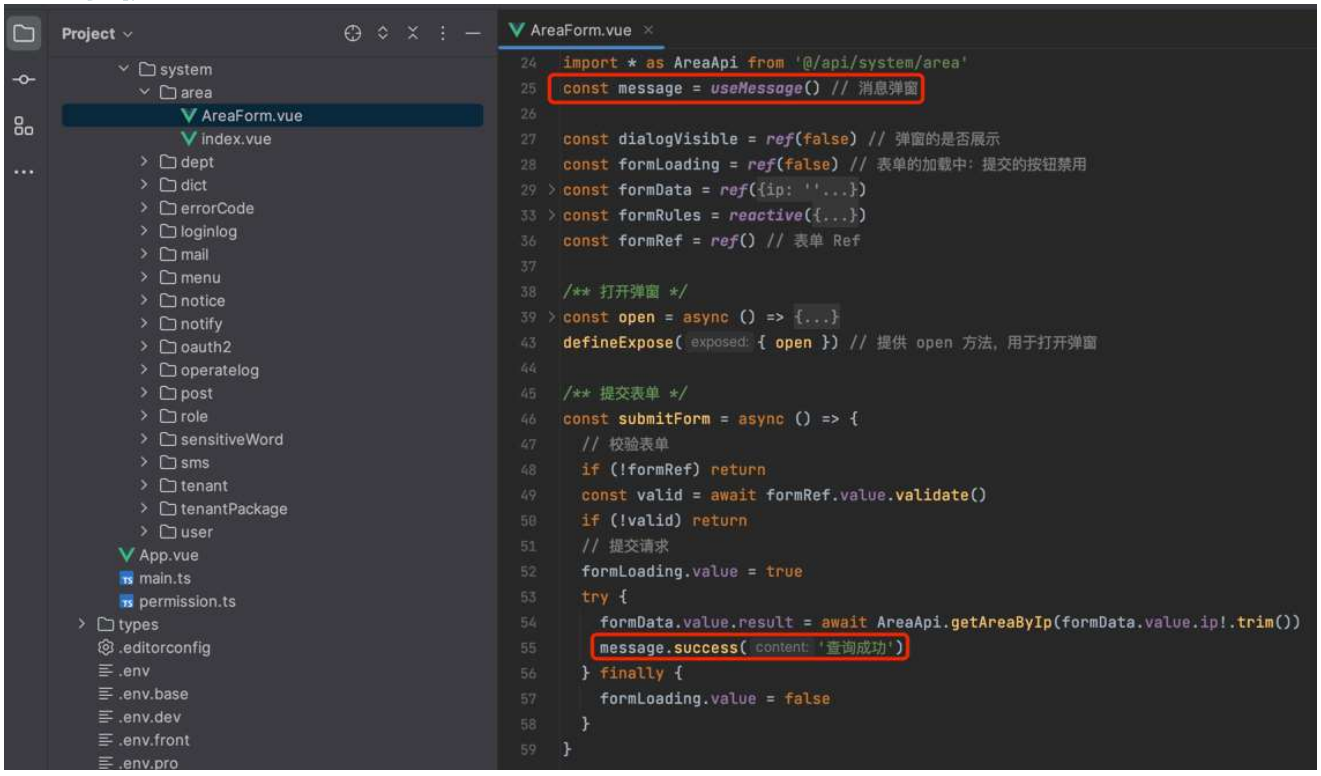


2. message 对象

2.1 说明

message 对象，由 src/hooks/web/useMessage.ts 实现，基于 ElMessage、ElMessageBox、ElNotification 封装，用于做消息提示、通知提示、对话框提醒、二次确认等。

2.2 示例

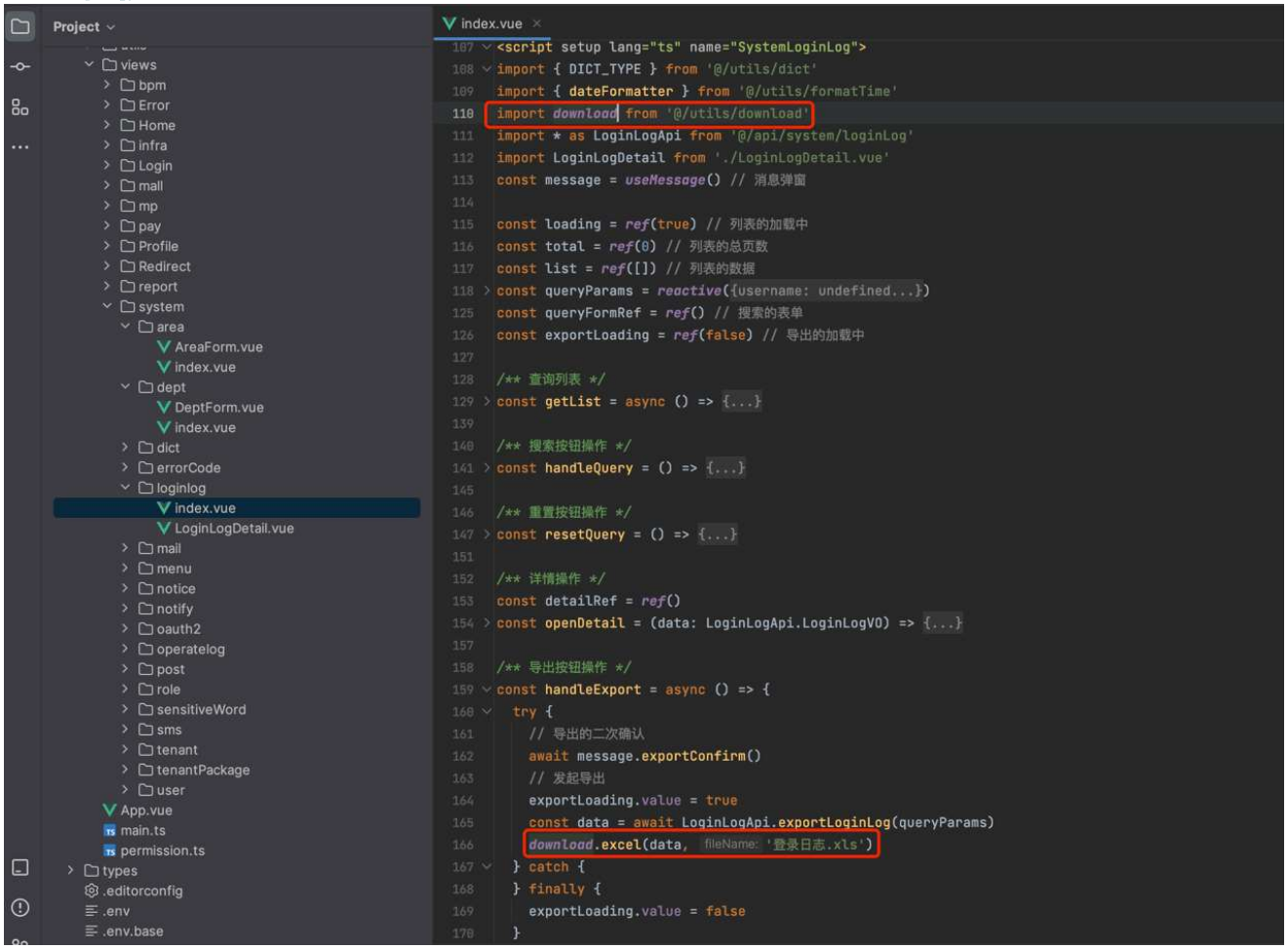


3. download 对象

3.1 说明

$download 对象，由 util/download.ts 实现，用于 Excel、Word、Zip、HTML 等类型的文件下载。

3.2 示例



← 系统组件 配置读取→